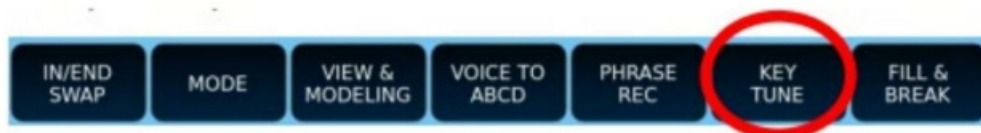


Event 3.0.0 - Funkcja Key Tune

Key Tune to tryb, który umożliwia odtwarzanie plików audio prosto z klawiatury, np. aby odtworzyć jakiś efekt albo wokół acapella.

Naciśnij przycisk KEY TUNE na dolnym pasku strony głównej, aby włączyć/wyłączyć tę funkcję.



Pliki będą odtwarzane po naciśnięciu odpowiedniego klawisza na klawiaturze.

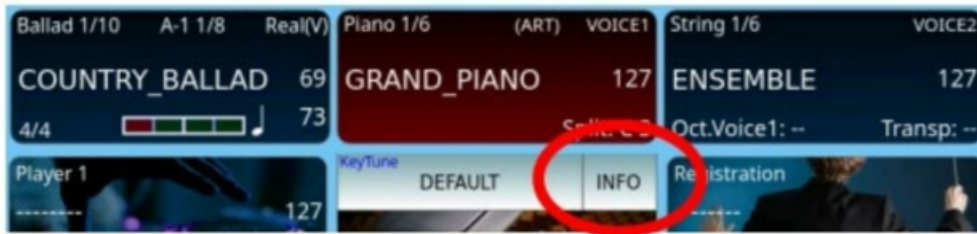
Ograniczenia tego trybu są następujące:

- dozwolone są tylko pliki .wav (16 bitów/44100 Hz).
- funkcja nie zmienia tempa pliku audio
- Funkcja nie zmienia stroju (wysokości) pliku audio
- Player 2 nie jest dostępny, jeśli aktywna jest funkcja Key Tunes
- pliki audio można przechowywać w dowolnym miejscu, zaleca się jednak przechowywanie ich w folderze KEYTUNE/WAVES
- maks. 32 pliki na jeden preset keytune
- Jednocześnie można odtwarzać tylko jeden plik
- Pliki keytune (.ktune) można przechowywać wyłącznie w folderze KEYTUNE

Naciśnij biały przycisk na środku ekranu, aby załadować inny preset funkcji KeyTunes. W presecie są informacje o plikach audio przypisanych do konkretnych klawiszy.



Strona z informacjami o presecie funkcji KeyTunes.



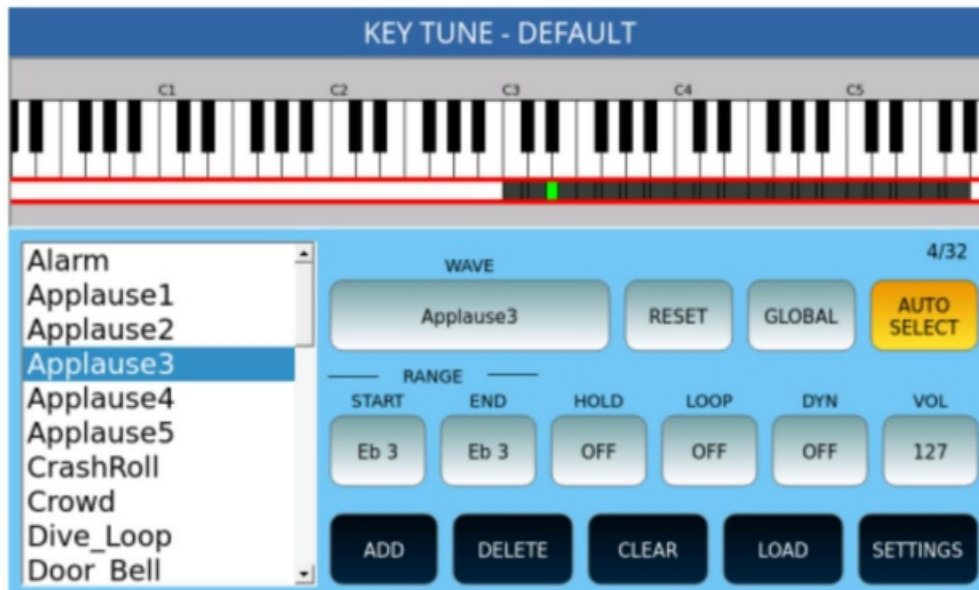
Stuknij w przycisk INFO, aby otworzyć stronę z informacjami. Zostanie pokazana pozycja plików AUDIO na klawiaturze.



Key Tune - Edycja presetu



Przejdź do MENU -> KEY TUNE, aby wejść na stronę edycji Key Tune.



- ADD: dodanie pliku .wav do listy plików.
- USUŃ: usuń plik z listy
- CLEAR: kasowanie
- SETTINGS: otwarcie strony ustawień
- RANGE START/END: definiuje zakres na klawiaturze, w którym będzie odtwarzany plik audio
- HOLD: określa, czy plik będzie odtwarzany nawet po zwolnieniu klawisza
- LOOP: określa, czy plik będzie odtwarzany w pętli
- DYN: określa, czy głośność pliku jest określana na podstawie dynamiki klawiatury. Zastępuje VOL
- VOL: określa głośność pliku
- GLOBAL: jeśli jest włączony, korekty zostaną wykonane dla wszystkich plików na liście
- RESET: resetowanie bieżącego pliku do wartości domyślnych
- LOAD: ładowanie wcześniej zapisanego Key Tune z folderu KEYTUNE
- AUTOSELECT: automatyczny wybór odpowiedniego elementu po naciśnięciu klawisza.

Key Tune – strona ustawień



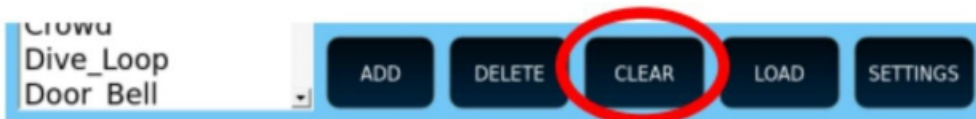
- SAVE: zapisanie bieżących ustawień na dysku
- STARTUP (GLOBAL) KEY TUNE: wybierz preset Key Tune, który ma zostać załadowany przy uruchomieniu

- FORCE ON: podczas ładowania stylu z funkcją Key Tune włącz odtwarzacz Key Tune Player (domyślnie jest włączony).
- FORCE OFF: jeśli ładujesz styl bez Key Tune, a funkcja jest włączona, wymuś wyłączenie Key Tune i wczytaj Domyślny preset.
- BLOCK LEFT: blokuje nutę w lewej części klawiatury, jeśli na tym klawiszu znajduje się element Key Tune
- BLOCK RIGHT: blokuje nutę po prawej stronie klawiatury, jeśli na tym klawiszu znajduje się element Key Tune

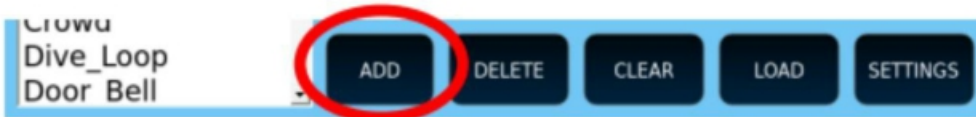
TWORZENIE NOWEGO PRESETU



- Przejdź do MENU -> KEY TUNE, aby wejść na stronę edycji Key Tune.



- Naciśnij CLEAR, aby utworzyć pusty preset



- Naciśnij przycisk ADD, aby wyszukać plik .wav
- Nawiguj i wybierz żądany plik .wav



- Naciśnij ENTER, aby załadować plik .wav
- Naciśnij klawisz na klawiaturze, aby ustawić klawisz startu.
- Naciśnij SAVE, aby zapisać bieżący preset w folderze KEYTUNE.

Zapisanie presetu Key Tune w stylu



- Przejdź do VIEW&MODELING -> KEY TUNE, aby wejść na stronę wyboru Key Tune.
- Wybierz preset z listy
- Naciśnij przycisk SAVE, aby zapisać styl jako styl użytkownika z funkcją Key Tune
- Naciśnij przycisk REMOVE, aby usunąć preset funkcji Key Tune ze stylu użytkownika